

Утверждаю:
Начальник Управления
по физической культуре,
спорту и работе с молодежью
Администрации городского
округа Воскресенск


_____ М.С. Бахтов
« _____ » _____ 2024 г



Согласовано:
Индивидуальный
предприниматель
Иванова Наталья
Владимировна


_____ Н.В. Иванова
« * » _____ 2024 г



Положение
по проведению турнира по киберспорту среди
молодёжи по игре Counter-Strike 2

2024г

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения турнира по киберспорту среди молодёжи по игре Counter-Strike 2 (далее – Турнир) 25 мая 2024 года.

1.2. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет Управление по физической культуре, спорту и работе с молодежью Администрации городского округа Воскресенск Московской области (далее - Управление) при поддержке филиала «ВМУ» АО «ОХК «УРАЛХИМ» в г. Воскресенске.

1.3 Организацию турнира и пропись регламента осуществляет CyberX Community.

2. Цели и задачи

2.1. Турнир проводится в целях:

- популяризации и развития киберспорта среди молодежи городского округа Воскресенск;
- популяризация современных информационных технологий;
- повышение уровня игрового мастерства команд-участников;
- организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи;
- профилактика алкоголизма, наркомании, табакокурения и правонарушений среди молодёжи.

2.2. Основные задачи Турнира:

- развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
- развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта.
- воспитание патриотизма;
- расширение и укрепление дружеских связей молодежи городского округа Воскресенск.

3. Место и время проведения

3.1. Адрес проведения: Московская область, г. Воскресенск, ул. Лермонтова, д. 2 (CyberX Community — ультрасовременное киберспортивное пространство).

3.2. Турнир проводится 25 мая 2024 года. Начало турнира в 10.00.

4. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия

4.1. Турнир проводится в формате офлайн.

4.2. Основная часть Турнира начинается не позднее чем через 2 дня после завершения этапа регистрации и проводится в офлайне до 1 победы в соревновательном режиме.

4.3. Для участия командам необходимо подать заявку не позднее 23 мая 2024 года, полностью заполнив электронную форму:
<https://forms.gle/mtVN6ZretBfYYVbi8>

4.4. В Турнире принимают участие 16 команд, первые подавшие электронные заявки.

4.5. После процедуры регистрации, но не позднее 23 мая 2024 года, организатор связывается с прошедшими отбор участниками.

5. Участники и условия участия

5.1. В Турнире принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого, в составе могут быть указаны две замены. Команда может состоять из юношей и девушек в возрасте от 16 до 35 лет.

5.2. В случае неявки на Турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящему регламенту.

5.3. В рамках офлайн финала, в случае отсутствия у команды запасного игрока команда обязана вступить в бой в неполном составе. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.

5.4 Участникам от 16 до 18 лет требуется принести с собой согласие на обработку персональных данных. Форма документа находится в приложении 1 данного регламента.

6. Судейство турнира во время квалификаций

6.1. Судейство Турнира осуществляет судейская коллегия, которая определяется организационной группой.

6.2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксирования судьей результатов встречи.

6.3. Член судейской коллегии -лицо, контролирующее проведение Турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

6.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

6.5. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

6.6. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

6.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила Турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения Турнира.

6.8. Судейская коллегия может отстранить участников Турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

6.9. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

7. Регламент турнира

7.1. Основные положения:

- Турнир проводится в формате 5x5;
- к участию в Турнире допускаются команды не менее 5 человек. Допускается наличие в составе до двух запасных игроков;
- к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие

заявку на участие в Турнире;

- участники Турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- участники Турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;

- участникам Турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

- распределение команд по турнирной сетке определяет жребий. Все матчи проводятся на платформе ПК.

7.2. Изменения в командных заявках.

Любые изменения в командных заявках должны быть предварительно одобрены судьями соревнования.

В список возможных изменений входят:

- добавление или замена игроков;
- изменение названия команды;
- изменение логотипа команды;
- в качестве замены могут выступать только игроки, указанные в заявке при регистрации;
- добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;
- любые предлагаемые изменения в названии команды, логотипе, тэге или псевдонимах игроков должны быть запрошены как минимум за 48 часов до запланированного матча для рассматриваемой команды / игрока.

7.3. Формирование состава:

- капитан имеет право формировать состав команды из игроков, указанных в заявке, минимум за 2 часа до начала матча;
- замены игроков во время матча запрещены.

7.4. Судейство.

- с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций организатор назначает судью Турнира и создает контрольно-дисциплинарный комитет (далее – КДК) из 3 человек для решения спорных моментов;

- за задержку матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;

- избыточные сообщения во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

8. Награждение

8.1. Все команды Турнира получают дипломы участников.

8.2. Команда победителей Турнира награждается дипломами и ценными призами.

9. Обеспечение безопасности

Ответственность за безопасность участников в период проведения Турнира несут руководители (капитаны) команд. Ответственность за доставку участников к месту Турнира и обратно несут родители (официальные представители).

10. Дополнительные положения

10.1. Организатор вправе вносить изменение в Положение с обязательным уведомлением участников.

10.2. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в турнире, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организатором для выполнения обязательств по проведению Турнира или иных целей, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

Приложение 1
к регламенту проведения турнира по киберспорту
среди молодёжи по игре Counter-Strike 2

**Согласие
на обработку персональных данных**

Я,

(Ф.И.О. полностью)

Паспорт серия _____ № _____ выдан

Проживающий(ая) по адресу:

В соответствии с требованиями статьи 9 федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», с целью организации работы по проведению **турнира по киберспорту в дисциплине "Counter-Strike 2"** подтверждаю своё согласие на обработку моих персональных данных, включающих:

- фамилию, имя, отчество;
- дату рождения;
- контактную информацию (адрес места жительства, телефон, паспортные, данные ИНН, СНИЛС и др.).

Предоставляю Оператору право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными, включая сбор, накопление, систематизацию, хранение, уточнение, обновление, изменение, блокирование, уничтожение.

Настоящее согласие дано мной и действует бессрочно

(Ф.И.О.)

(дата)

Я оставляю за собой право отозвать своё согласие посредством соответствующего письменного документа, который вручается лично мной под расписку представителю Оператора. В случае получения моего письменного

согласия об отзыве настоящего согласия Оператор обязан прекратить их обработку в срок, не превышающий трех рабочих дней со дня поступления указанного отзыва.

Подписав эту заявку, Участник также признаёт и обязуется выполнять все требования регламентирующей документации данного турнира, также она признаёт за Организатором права на использование всех кино-, видео- и фотоматериалов конкурса для пропаганды кибер-спорта.

Своей подписью я подтверждаю, что вся информация, содержащаяся в Заявочной форме верна. Я принимаю все условия моего участия в этом турнире. С регламентирующей документацией данного конкурса ознакомлена и полностью согласна.

Дата: _____

Подпись
участника _____ / _____ /